

Бейнелешик: Сұрле

**ЦИКЛОГРАММА
І апта. Караж 2021 жс.
Кіші тобы**

*Өттөлі тақырып Дені саудым – жағын сау
Тақырыппа. "Філім тұраты"*

Күн тәртібі	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сарсенбі	Бейсенбі	Жұма
Балаларды қабылдау Ата- ана лармен аңғашалесу	Балалардың көңіл-күйін бакылау; дene қызын етиел тазалықтарын тексеру. Арнаібы журнага тіркеу. Мәдени-ғигиенатық шаралының орынолаудың қадағалау. Медбике, психологен бірлескен жұмыс. «Балалардың демалыс күндерін қалаі, қаіда откізгендері жайты» аңғашалесу.				
Картотека № 3 Күрлымдаған ойын: «Күстар біздең достымыз» Максаты: Суреттер және т.б.)	Картотека №5 Күрлымдаған ойын: «Өзім және отбасым» Максаты: Отбасындағы бойыниң құстарды атап алады. Күстарға қамқор- лықten қаралуы түсінеді. 4К модель, бала үні.	Картотека № 2 Күрлымдаған ойын: «Балабакша» Максаты: балабакша қаралы-қатынас мәдениеті туралы түсінеді. 4К модель, бала үні.	Картотека № 4 Күрлымдаған ойын: «Бұны қай келде киөді?» Максаты: әр жыл мезгілінде қандағы күйілер киеттін түсініп, суреттеп көрсете алады. 4К модель, бала үні.	Картотека № 1 Күрлымдаған ойын: «Бұл қай жекіл?» Максаты: күз мезгілінде ерекшеліктері мен өзгерістерін ажыратып алады. 4К модель, бала үні.	
ӘЛЕУМЕТ БЛПМ БЕРУ САЛАСЫ КАРТОТЕКАСЫНАН. (Картотека қосынша тізім)					
Танцерменгі гимнастик а	Караға айының 1-аптасына арналған танғы жеткізу кешені. Жеткізу кешені қосынша тіркелген Максаты: Жаты даңыу жеткізулерин дұрыс жасайды тырып, баланың қимыл-қозғалысын шындауды				
Танғы ас	Танқы пішін мәдениетін, үстелде отыру, таңактану, асхана құрапардың дұрыс үстінде мәдениеттің қалыптасыруды және салыну Ас мәзірімен таныстыру. Астың құрамындағы дәрүмендер жеткіндегі айтта отырып, асты тауысын жеңуге көнс бөргү.				
Ойындар, ҰOK даійнодық	Әдептілік ережелерін түсінірді. Тәтті танқы жеткіміз. Ракмет аспаз дейініз ҰOK өмірту барыстына қажет құрапарды, көрнекіліктер даійнодау. Артикуляциялық жеткізу «тәтті тосан», «тұмікше», «жылан». 3. Тыныспен жұмыс «Сүңгуір» жеткізу 4. Саусақ жеткізу «Салына, массаж» 4К модель, бала үні.				

<p>арнапан жеттүүлүр; Б. к.; Аяк арасы ишк колеминдең атиаң, дөп көүдө түсүндө. Дөмүү ала союз. Еңбек, дөмүү түсөгө түсүү; Б. к. келү.</p> <p>4. Кос аякпен секіру;</p> <p>Түпнис алу жеттүүлүрлөр; «Алакандасы дөмүү үрлеу».</p> <p>4. Негізгі кимділ қозалыс жеттүүлүр</p> <p>Көзілдердің арасынмен дөмүү домалату.</p> <p>Өзіл арқылы саралу; білүм максономиясы, сыни ойлау; бала упі.</p> <p>5. Кімділді ойын: «Кояндар мен қасқыр»</p> <p>Максамы: балалар шаштаудың, еттілікке үйрепеді.</p> <p>Командада жүзүлүс, сыни ойлау; бала упі.</p> <p>6. Корытынды. Балаларды мадақтау</p>	<p>Күнбак, еріп, күнбак, еріп, (Жылдандаштын тез тез қайтападу)</p> <p>Пән жетпейтінің</p> <p>«Мен қандаймын?»</p> <p>жеттүүлүгүү.</p> <p>-Егер сен ерте түргана да жылаладай түрсаның от</p> <p>-Егер сен өтірік айтташтың болсаң он</p> <p>-Егер сен өтірік ұласа оң қолыңды көтер.</p>	<p>Күнбак, еріп, күнбак, еріп, (Жылдандаштын тез тез қайтападу)</p> <p>«Мен қандаймын?»</p> <p>жеттүүлүгүү.</p> <p>-Егер сен ерте түргана да жылаладай түрсаның от</p> <p>-Егер сен өтірік айтташтың болсаң он</p> <p>-Егер сен өтірік ұласа оң қолыңды көтер.</p>
<p>2. Сурет</p> <p>Такырыбы: «Менің мотиваторым»</p> <p>Максамы: Сызықтар жүргізу арқылы дәрзелектерді бір- біріне қосуды бледі..</p> <p>Ресурстар: Мотивак суреттері, дио материалдар.</p> <p>Әдіс – тәсілдер: 4К моделі, бала упі, саралу, бақылау, командада жүзүлүс.</p> <p>ЖОК отілінің барысы:</p> <p>1. Балалармен аманасу жесспары бойынша.</p>	<p>2. Депешитиң күтүрү (БК)</p> <p>Катарда жүзуру, аяк үйінен, окилемен, жасай жүзігіруді, төктап қайта жүзігіруді, дөмүү максамты болалатуға үйрепеді. Жашы дамыту жеттүүлүларын, негізгі қылыш көтөп</p> <p>Алыбатты – ау масқара</p> <p>Сұрақ-жасаудан</p> <p>Балаларды мадақтау.</p> <p>Жеттүүлүлардың</p> <p>Ресурстар: Доммар, кезіндер Әдіс – тәсілдер: 4К моделі, бала упі, саралу, бақылау, командада жүзүлүс.</p> <p>Жеттүүлүлардың</p> <p>1. Балалардың ишк мөлшеріндегі</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>2. Аяқтары атын қойылған, жеттүүлүлар тәмнеде.</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>3. Аяқтарын атын қойы, жеттүүлүлар екі жаңын жерде. Колоды тәмнеде.</p> <p>4. Аяқтың бірде, деңгелі тәз</p>	<p>2. Негізгі болікті: Шеңбер бойынен жүзуру, жүзігіруді.</p> <p>3. Жалғы даму</p> <p>Жеттүүлүлардың</p> <p>1. Аяқтары ишк мөлшеріндегі</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>2. Аяқтары атын қойылған, жеттүүлүлар тәмнеде.</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>3. Аяқтарын атын қойы, жеттүүлүлар екі жаңын жерде. Колоды тәмнеде.</p> <p>4. Аяқтың бірде, деңгелі тәз</p>
<p>I. Шампук шенбер</p> <p>Күнбактың менде</p> <p>Күнбактың сенде</p> <p>Күнбактың берміз</p> <p>Аратылан атқап күнгө.</p> <p>II. Ой далатын.</p>	<p>- Ал оңай?</p> <p>- Шемме жүрсем,</p> <p>Дүэли жеңгеге қайту ушын!</p> <p>Оның жесолдарының мағынасын</p> <p>түсінідір.</p> <p>Бала упі, 4 к.модел</p> <p>Мазмұн арқылы саралу</p> <p>Күрьындашан ойын:</p> <p>«Адам депесін күрастырай»</p> <p>Шартты: сүреттерді дұрыс</p> <p>күрастыра отырып, адам</p> <p>барысында сактау</p> <p>Кажеттілік түсініеді.</p> <p>Ресурстар: Жалғашашаңар,</p> <p>Күрсаку.</p> <p>Әдіс – тәсілдер: 4К моделі, бала упі, саралу, бақылау, командада жүзүлүс.</p> <p>ЖОК отілінің барысы:</p> <p>1. Атападасу.</p> <p>2. Негізгі болікті: Шеңбер бойынен жүзуру, жүзігіруді.</p> <p>3. Жалғы даму</p> <p>Жеттүүлүлардың</p> <p>1. Аяқтары ишк мөлшеріндегі</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>2. Аяқтары атын қойылған, жеттүүлүлар тәмнеде.</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>3. Аяқтарын атын қойы, жеттүүлүлар екі жаңын жерде. Колоды тәмнеде.</p> <p>4. Аяқтың бірде, деңгелі тәз</p>	<p>дәмнің қоштасу.</p> <p>Кормынды</p> <p>Балаларды мадақтау.</p> <p>2. Депешитиң күтүрү (УК)</p> <p>Максамы: Салма бір- берлеп, заттар арасынмен жүзігіруға, жүзігіруға үйрепеді.</p> <p>Ойын ережесін ойын</p> <p>барысында сактау</p> <p>Кажеттілік түсініеді.</p> <p>Ресурстар: Жалғашашаңар,</p> <p>Күрсаку.</p> <p>Әдіс – тәсілдер: 4К моделі, бала упі, саралу, бақылау, командада жүзүлүс.</p> <p>ЖОК отілінің барысы:</p> <p>1. Атападасу.</p> <p>2. Негізгі болікті: Шеңбер бойынен жүзуру, жүзігіруді.</p> <p>3. Жалғы даму</p> <p>Жеттүүлүлардың</p> <p>1. Аяқтары ишк мөлшеріндегі</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>2. Аяқтары атын қойылған, жеттүүлүлар тәмнеде.</p> <p>Жалғашашаңын</p> <p>3. Аяқтарын атын қойы, жеттүүлүлар екі жаңын жерде. Колоды тәмнеде.</p> <p>4. Аяқтың бірде, деңгелі тәз</p>

<p>Мониак түрлісіндең ойындары</p> <p>Мониактың не үшін пайдаланылады?</p> <p>Осындай жекеңдік үйерінде кіші тасады?</p> <p>Масым арқылы саралу, сини ойнау, бала үні.</p> <p>Пед жет ойын: «Эмекелдердің атаңдар»</p>	<p>Шарма; суреттегі амекелдерді атаяу.</p> <p>III. Тосын сәп</p> <p>Күйрікташ Айқұду көзді Ренжүлі</p> <p>- Айқұту мониактардың бізге келе жатқанда үзін атап, сендер сол әдемі мониактардың тізін беруге көмектесе мен дег сурап тұр.</p> <p>Білдігі мониомиасы, бала үні</p> <p>4. Айқұлаға калек</p> <p>Жұмыс жасаудың әдіс – тәсілін көрсету, түсінідіру.</p> <p>Караңдаптарды дұрыс үстінде, сызықты жүргізу үшіндең тәсілдерін үйрету.</p> <p>Үлгіні түсінідіру.</p> <p>/ <small>Түрлі түрдің мониомиасы</small></p> <p>Сергіту сәти:</p> <p>Мониактарды атайдың, Мойыныңга тағайын Даңғелене би болеп, Коңидеп алайык.</p> <p>Балалардың өз бетінде жүзмиси</p> <p>Қадағалау, комекшесү.</p> <p>Күріншілдегін ойын:</p>
	<p>жылдан жүзінде.</p> <p>Сыни ойнау, бала үні.</p> <p>3. Жапты дашу жасамттыгулары:</p> <p>(Доммармен)</p> <p>I. Кол мен иық бұлтывекемтеріне атапсан жасамттыгулар.</p> <p>Б. қ.: тік тұрғу, аяқ бұрге, дон кеудеде. Домты атап созу.</p> <p>2.Дене бұлтывекемтеріне ариалдан жасамттыгулар:</p> <p>Б. қ.: аяқ иық көлемінде атап, қол мен толенде. Домты атап созу. Отыру, тұру. Б. қ. келу</p> <p>3. Аяқ бұлтывекемтеріне ариалдан жасамттыгулар:</p> <p>Б. қ.: Аяқ арасы иық көлеміндей атап, дон кеуде түсініда. Домты атап созу. Еңкеті, донты тізеге тигізу. Б. қ. келу.</p> <p>4. Кос аякпен секіру:</p> <p>Тыныс атту жасамттыгулары: «Алакападағы донты үрлеу».</p> <p>4.Негізгі қимылт қозғалыс жасамттыгулары.</p> <p>Күрсаудан еңбектен оту: Өнім арқылы саралу, бұрын мониомиасы, сини ойнау, бала үні.</p> <p>5.Кімшілді ойын:</p> <p>«Торзайтар мен мысық» Шарма. Ойын кейіндерлерін рөлге беліп ойнау.</p> <p>Конақада жұмыс, сини ойнау, бала үні.</p> <p>Корытынды:</p> <p>Бір сапен шеббер болып жүзу. Жапаушиларды себепке салу!</p>

Серуенге дайындык	Серуенге күндері. Күндөрін шикафтаң білінген шыгарып, күнүгө үйрепту. Балалармен серуенге шыгу.	Күндеріндең жаңылықтарынан багалауда. Кортынды Балаларға смақтер беру Балаларды мадактау.			
Серуен: оралу	Серуен №1 Күзгі жасаңбыры бакылау 4К модель, бала упі.	Серуен №2 Аула маңындағы коліктегі бакылау. 4К модель, бала упі.	Серуен №3 Бұлштың бакылау. 4К модель, бала упі.		
Серуенне оралу	Ойын- жасаттың Сырттай келіп үнемі, Сабынен көл жуалымз, Таза болды мұттаzdай, Тағамға көл созалымз. Балаларға реттілікпен күндөрін шешуі, оз сорелеріне күмін жесип таза үстәуди, су болғап күндөрін тәрбиешігে көрсетуге үйрепту. Гүзеніндең шараларын үйімдестеру. Түскі асқа даіындык.	Бала упі.	Серуен №4 Жынжіктердің бакылау. 4К модель, бала упі.		
Түскі ас	Ойын- жасаттың Аспаш басқа озегін Ойланмайтың білімейміз. Бала упі. Сикырлы соғ: "Астырағыз дәмді болсын!"	Ойын- жасаттың Астырағыз дәмді болсын!			
Үйкіл	Балалардың тыныш үйіктімдік жасаудай орнату. Түштілік сактау. Жәй музика қою.				
Біртіндел жүйкілдан оюнту, шынык- тыруды шаралары	№ 2 Балапандар тұраілық Козіміздең аядаілық Жәп-жасқа біз қараілық Бір күліндел аядаілық 4К модель, бала упі.	№ 2 Балапандар тұраілық Козіміздең аядаілық Жәп-жасқа біз қараілық Бір күліндел аядаілық 4К модель, бала упі.	№3 Козіміздең аядаілық Бойымызды жазаілық Колмен көзді ұқалап Созылып бір аядаілық 4К модель, бала упі.	№3 Козіміздең аядаілық Бойымызды жазаілық Колмен көзді ұқалап Созылып бір аядаілық 4К модель, бала упі.	№4 Көзінің аядаілық Үйкенең басқақоя Дем аядаілық ұйындар Шалтандың ойнаілық 4К модель, бала упі.
Бесін ас	Көлдәрши сабындан жуып, оз сүлгінеріне сурту, үкімті та мақтапу дағдыларын, та мақтапу әдеби әұрыс сактаң білуңе дағдыларды.				
Ойындар, дербес әрекет. Балапың жеке әдмү картасына сәйкес жеке жұмыс	M. Моитессори технологиясымен жүймис. Геометриялық жеке әдмү картасына сәйкес жеке	Картотека №17 Күрлілдаған ойын: «Үйнеге орнадастыру» Максаты: Балалар түстөр пішіндермен әр түрлі тұратын түсніе отырып, оларды салыстырып, сәйкесменде білеоді. 4К модель, бала упі.	Картотека №6 Күрлілдаған ойын: «Таныс пішіндер долиносы» Максаты: кон заттың пішін біреудін тандыга үйрепеоді. 4К модель, бала упі.	Картотека №18 Күрлілдаған ойын: «Сүреттірілді әұрыс күрасындар» Максаты: балалардың есте сактау қабілетін дашату;	Картотека №2 Күрліледілген сәйкес: «Максаты: Балалар иондас жасалуда үйрепеоді. 4К модель, бала упі.

ТАНЫМ БЛІМ БЕРУ САЛАСЫ ДИДАКТИКАЛЫҚ ОЙЫНДАР КАРТОТЕКАСЫНАН

Жеке балалардың жағдайларынан

Еркін ойын

Жанама бақылау.

Серуенге шығу туралы балаларға туисіндейту жүзіндеңстары. Күйідерін дұрыс кіе белгіле үйрету. Аяқ күйінің он солын туисіндейту. Серуенге шығу.

Серуен

Серуен №1

**Күзгі жасандыры бакылау
4K моделі, баға үні.**

Серуен №2

**Ауди машиналарды коліктеге
бакылау.
4K моделі, баға үні.**

Серуен №3

**Бүттіты бакылау.
4K моделі, баға үні.**

Серуен №4

**Жәндіктерде бакылау.
4K моделі, баға үні.**

Серуен №6

**Балабарша аудиосистемада күстендік
бакылау.
4K моделі, баға үні.**

СЕРУЕН КАРТОТЕКАСЫНАН. ТАҢЕРТЕҢГІ СЕРУЕН КЕЗЕҢІН БЕКІТУ

Балалардың Ана – аналармен әңгімелесу.

Ата-аналарға балаларын себесіз барабашқадан қалдыру мауларын ескерту.

Баланың өзгінгі жағдайларынан

Баланың өзгінгі жағдайларынан